

HERLAN

HERLAN SERIES #4



RÈGLEMENT OFFICIEL

Herlan Series #4 · Tournoi Valorant 100 % féminin ·
dimanche 18 octobre 2026

Version 1.0 du 1er octobre 2026

100 % en LAN

8 équipes

Tous les matchs en BO3

Inscription gratuite

16 ans et +

DATE

Dimanche 18
octobre 2026

LIEU

Palais Omnisports
de Thiais · Festival
Tech & Gaming –
Theodasium

FORMAT

8 équipes · 100 %
en LAN · BO3

INSCRIPTIONS

2 octobre 2026 →
12 octobre 2026 ·
gratuites

CASH PRIZE

1 000 €

VALORANT

SOMMAIRE

- | | |
|--|--------------------------------|
| 1. Introduction | 8. Horaires de la journée |
| 2. Conditions de participation | 9. Logistique et matériel |
| 3. Inscriptions et sélection des équipes | 10. Règles de jeu |
| 4. Format de la compétition | 11. Streaming et communication |
| 5. Check-in et briefing des capitaines | 12. Code de conduite |
| 6. Récompenses | 13. Sanctions |
| 7. Retards, abandons et forfaits | 14. Contacts |

1. Introduction

- 1 Le présent règlement s'applique à la 4^e édition du tournoi Valorant 100 % féminin organisé par l'association HERLAN (loi 1901), sous le nom « Herlan Series #4 ». Il se joue le dimanche 18 octobre 2026 au Palais Omnisports de Thiais, dans le cadre du Festival Tech & Gaming – Theodasium.
- 2 En s'inscrivant, chaque joueuse, remplaçante et membre du staff reconnaît avoir lu, compris et accepté ce règlement dans son intégralité.
- 3 L'organisation (ci-après « les admins ») est seule juge de l'application du règlement. Elle peut trancher toute situation non prévue par le présent document, dans l'esprit du fair-play, et ses décisions sont définitives.
- 4 Les admins se réservent le droit de modifier ce règlement à tout moment pour garantir le bon déroulement du tournoi. Toute modification est annoncée sur le Discord HERLAN et, si possible, communiquée aux capitaines.
- 5 Valorant est une marque de Riot Games, Inc. HERLAN n'est pas affiliée à Riot Games. Les conditions d'utilisation de Riot Games s'appliquent à toutes les participantes.

2. Conditions de participation

- 1 Le tournoi est ouvert à toutes les femmes.
- 2 Chaque participante doit avoir 16 ans révolus le jour du tournoi.
- 3 Les participantes mineures (16 et 17 ans) doivent fournir une autorisation parentale signée avant le tournoi. Sans ce document, l'accès aux postes de jeu est refusé le jour J.
- 4 Aucune condition de résidence : le tournoi est ouvert aux équipes de tous pays. Les frais de déplacement et d'hébergement sont à la charge des équipes.
- 5 Chaque joueuse joue avec son propre compte Riot, en règle (aucune suspension ou bannissement en cours). Le partage de compte est interdit.

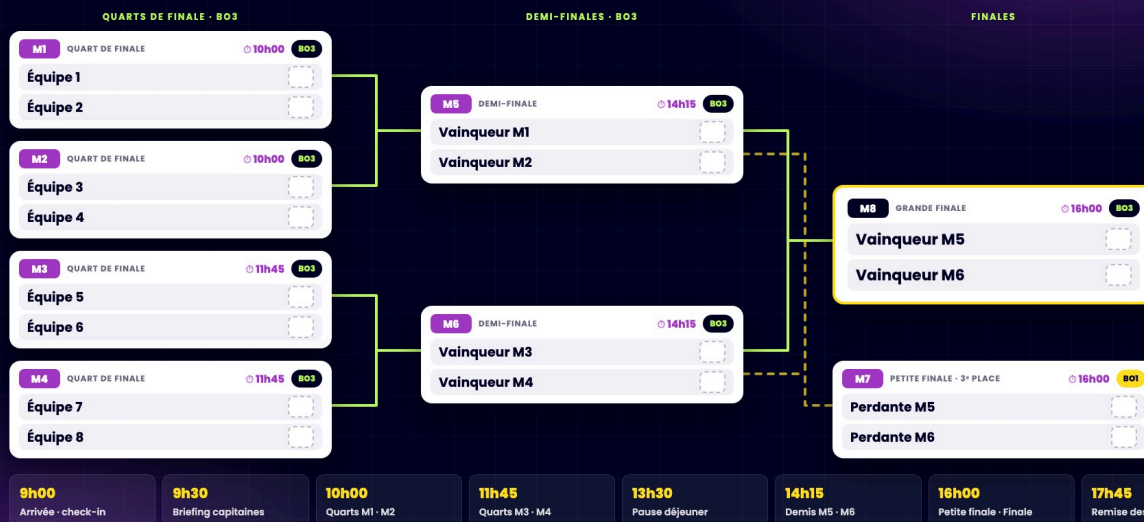
- 6 Les participantes doivent se présenter avec une pièce d'identité valide, qui pourra être demandée au check-in.

3. Inscriptions et sélection des équipes

- 1 Les inscriptions sont ouvertes du 2 octobre 2026 au 12 octobre 2026 inclus, sur Toornament. L'inscription est entièrement gratuite.
- 2 Une équipe se compose de 5 joueuses titulaires, de 0 à 2 remplaçantes et, en option, d'un staff (coach, manager). La capitaine inscrit l'équipe complète avec les pseudos Riot (Nom#Tag) de chaque joueuse.
- 3 8 places sont disponibles. Les équipes sont retenues dans l'ordre d'inscription (premières inscrites, premières servies), sous réserve d'un dossier complet et validé par les admins.
- 4 Les équipes inscrites au-delà des places disponibles sont placées sur liste d'attente, dans l'ordre d'inscription. Elles sont contactées en cas de désistement.
- 5 Le roster (titulaires et remplaçantes) est figé au 12 octobre 2026. Après cette date, seules les remplaçantes déclarées peuvent entrer dans l'équipe ; aucune nouvelle joueuse ne peut être ajoutée.
- 6 Une équipe qui se désiste doit prévenir les admins le plus tôt possible sur Discord afin que sa place soit proposée à la liste d'attente. **À CONFIRMER**
- 7 Une joueuse ne peut être inscrite que dans une seule équipe.

4. Format de la compétition

- 1 Le tournoi se déroule intégralement en LAN, sur une seule journée, sans phase de qualification en ligne. 20 postes de jeu sont disponibles : deux matchs peuvent se jouer en parallèle.
- 2 Arbre à élimination directe à 8 équipes : quarts de finale, demi-finales, petite finale (3^e place) et finale. **À CONFIRMER**
- 3 Tous les matchs se jouent au meilleur des trois manches (BO3), à l'exception de la petite finale qui se joue en une manche (BO1).
- 4 Le tirage de l'arbre est effectué par les admins et publié sur Toornament et sur le Discord avant le tournoi.
- 5 Les matchs sont créés par les admins en mode Tournoi (partie personnalisée), serveur Paris, paramètres de tournoi standard avec prolongations activées.



Arbre du tournoi et horaires indicatifs. Équipes placées par tirage au sort, publié avant le tournoi.

5. Check-in et briefing des capitaines

- 1 Chaque équipe doit effectuer son check-in auprès des admins à son arrivée, avec l'ensemble de ses joueuses titulaires présentes. Une équipe non présente au check-in à l'heure indiquée peut être remplacée par une équipe de la liste d'attente.
- 2 Un briefing des capitaines a lieu avant le premier match. La présence de la capitaine (ou d'une représentante) est obligatoire. Les informations données au briefing font partie intégrante du règlement.
- 3 La capitaine est l'interlocutrice unique de son équipe auprès des admins pour toute question, contestation ou demande de pause.

6. Récompenses

- 1 Le cash prize total s'élève à 1 000 €.
- 2 La répartition du cash prize entre les équipes du podium sera annoncée avant le tournoi sur le Discord HERLAN et sur herlan.fr. **À CONFIRMER**
- 3 Des dotations et cadeaux des partenaires peuvent s'ajouter au cash prize. Ils sont annoncés le jour du tournoi.
- 4 Le cash prize est versé à la capitaine de l'équipe (ou à la personne qu'elle désigne) par virement bancaire dans les 60 jours suivant le tournoi, sur présentation d'un RIB. La capitaine est responsable de la répartition au sein de son équipe.

7. Retards, abandons et forfaits

- 1 Une équipe absente ou incomplète 15 minutes après l'heure annoncée de son match est déclarée forfait pour ce match. L'heure de référence est celle communiquée par les admins.

- 2 Il est interdit de jouer à moins de 5 joueuses. Si une titulaire est absente, l'équipe doit faire entrer une remplaçante déclarée dans son roster. Sans remplaçante disponible, l'équipe est déclarée forfait.
- 3 Une équipe qui quitte un match en cours sans accord des admins est déclarée forfait pour ce match. En cas de récurrence, l'équipe est exclue du tournoi.
- 4 Une équipe forfait perd tout droit au cash prize et aux dotations pour le ou les matchs concernés.

8. Horaires de la journée

Horaires indicatifs. Le planning précis est communiqué aux capitaines sur Discord avant le tournoi et peut évoluer le jour J.

- 1 9h00 : arrivée des équipes, check-in et installation. **À CONFIRMER**
- 2 9h30 : briefing des capitaines. **À CONFIRMER**
- 3 10h00 : début des quarts de finale (M1 et M2 en parallèle), puis M3 et M4 vers 11h45.
- 4 13h30 : pause déjeuner. **À CONFIRMER**
- 5 14h15 : demi-finales (M5 et M6 en parallèle). 16h00 : petite finale (BO1) et grande finale (BO3) en parallèle. **À CONFIRMER**
- 6 18h00 – 18h30 : fin estimée du tournoi et remise des prix.
- 7 Les équipes doivent rester disponibles sur place et sur Discord entre leurs matchs. Une équipe qui n'est pas joignable peut être déclarée forfait (voir article 7).

9. Logistique et matériel

- 1 Les PC, écrans et sièges sont fournis par l'organisation. Valorant est pré-installé sur chaque poste.
- 2 Chaque joueuse apporte ses propres périphériques : souris, clavier, casque et tapis de souris. Aucun prêt de matériel n'est assuré par l'organisation.
- 3 Les joueuses sont responsables de leur matériel personnel. L'organisation décline toute responsabilité en cas de perte, vol ou dégradation.
- 4 Il est interdit d'installer un logiciel sur les postes de jeu sans l'accord d'un admin. Les pilotes de périphériques peuvent être installés sur demande pendant la phase d'installation.
- 5 Chaque joueuse doit connaître ses identifiants Riot et avoir configuré l'authentification de son compte avant le jour J.

10. Règles de jeu

- 1 Le map pool est le map pool compétitif de Valorant en vigueur au 18 octobre 2026.

- 2 Veto en BO3 : l'équipe la mieux placée dans l'arbre (ou désignée par pile ou face) choisit de commencer. Ordre : ban A, ban B, pick A (B choisit le côté), pick B (A choisit le côté), ban A, ban B, la carte restante est la carte décisive (côté tiré au pile ou face). En BO1 : ban A, ban B, ban A, ban B, ban A, ban B, carte restante.
- 3 Les pauses tactiques sont limitées à celles prévues par le mode Tournoi. Toute pause technique (problème matériel, déconnexion) doit être signalée immédiatement à un admin.
- 4 Le coaching est interdit pendant les rounds. La coach ne peut s'adresser à son équipe que pendant les pauses tactiques et à la mi-temps. Elle se tient derrière les joueuses et ne touche pas aux postes.
- 5 En cas de déconnexion ou de problème technique, le round peut être rejoué ou la partie reprise selon les règles de remake du mode Tournoi, sur décision d'un admin.
- 6 Tout bug exploit, triche, utilisation de logiciel tiers, macro ou communication avec l'extérieur pendant un match entraîne la disqualification immédiate de l'équipe.
- 7 Le résultat de chaque match est validé par un admin. Toute contestation doit être formulée par la capitaine avant le début du match suivant.

11. Streaming et communication

- 1 Le tournoi fait l'objet d'un stream officiel. La chaîne de diffusion est annoncée avant le tournoi sur les réseaux HERLAN. **À CONFIRMER**
- 2 Le co-streaming n'est pas autorisé. Seule l'organisation diffuse les matchs du tournoi.
- 3 Les participantes peuvent publier photos et vidéos de leur journée sur leurs réseaux, en dehors des phases de match, en mentionnant HERLAN (@her_lan_) et #HerlanSeries4.
- 4 En s'inscrivant, chaque participante autorise l'association HERLAN à la photographier et à la filmer pendant l'événement, et à utiliser ces images pour sa communication (site, réseaux sociaux, bilan, dossier partenaires), sans limitation de durée et sans contrepartie. Une participante qui souhaite s'y opposer en informe les admins par écrit avant le tournoi.

12. Code de conduite

- 1 HERLAN défend un esport inclusif, bienveillant et respectueux. Toutes les participantes, membres du staff et accompagnantes s'engagent à adopter un comportement exemplaire sur place, en jeu et sur Discord.
- 2 Sont strictement interdits : les insultes, le harcèlement, les propos ou gestes discriminatoires (sexistes, racistes, LGBTphobes, validistes...), les menaces, la violence physique ou verbale, l'intimidation.
- 3 Le toxic chat, le spam, le trash talk excessif et toute attitude antisportive en jeu sont sanctionnés.
- 4 La consommation d'alcool ou de produits illicites est interdite dans l'espace de jeu. Une personne en état d'ébriété peut se voir refuser l'accès.

- 5 Toute participante témoin ou victime d'un comportement inapproprié est invitée à le signaler immédiatement à un admin ou à la référente HERLAN. Les signalements sont traités avec discrétion.
- 6 Les participantes respectent le lieu, le matériel et les consignes du personnel du Palais Omnisports et du festival.

13. Sanctions

- 1 Selon la gravité des faits, les admins peuvent prononcer : un avertissement, la perte d'un round ou d'une manche, la perte du match, la disqualification de l'équipe, l'exclusion du lieu, et l'interdiction de participer aux prochaines éditions.
- 2 Les sanctions peuvent viser une joueuse, un membre du staff ou l'équipe entière. Une équipe est responsable du comportement de ses membres et de ses accompagnantes.
- 3 La fourniture de fausses informations à l'inscription (identité, âge, compte Riot) entraîne la disqualification de l'équipe.
- 4 Les décisions des admins sont définitives et sans appel.

14. Contacts

- 1 Admin référente le jour du tournoi : adelft_ sur Discord.
- 2 Discord HERLAN : <https://discord.com/invite/XrKPdgRF6V>
- 3 E-mail : contact@herlan.fr
- 4 Site : herlan.fr · Inscriptions : Toornament

Les points marqués « à confirmer » seront précisés avant le tournoi sur le Discord HERLAN.